



Zielona Góra, 2020-05-12

ZDW-ZG-WZA-3310-31/2020

ODPOWIEDZI NA ZAPYTANIA WYKONAWCÓW NR 1

Przetarg nieograniczony: „Remont magazynu soli na terenie Obwodu Drogowego w Babimoście”.

Zarząd Dróg Wojewódzkich w Zielonej Górze odpowiada poniżej na zapytania Wykonawców do SIWZ:

Pytanie nr 1:

Czy zbiornik zostanie opróżniony przez Zamawiającego przed przekazaniem terenu budowy, czy Wykonawca powinien uwzględnić dodatkowo w ofercie zabezpieczenie przechowywanego materiału (soli drogowej) na czas wykonania niniejszego zamówienia?

Odpowiedź do pytania nr 1:

Zamawiający nie przewiduje opróżniania magazynu soli z przechowywanej tam soli drogowej ze względu na przyjętą technologię wykonania niniejszego zamówienia. Zamawiający wymaga, aby zgromadzoną sól drogową w magazynie należyście zabezpieczyć na czas wykonywania prac.

Pytanie nr 2:

Czy Zamawiający udostępni Wykonawcy nieodpłatnie teren pod zaplecze budowy na potrzeby wykonania niniejszego zamówienia?

Pytanie nr 3:

Czy Zamawiający zapewni Wykonawcy nieodpłatnie dostęp do energii elektrycznej i wody na potrzeby wykonania niniejszego zamówienia?

Odpowiedź do pytań nr 2 i 3:

Zamawiający informuje, iż możliwe jest udostępnienie terenu pod zaplecze budowy oraz dostęp do energii elektrycznej i wody na potrzeby wykonania niniejszego zamówienia, ale po zawarciu stosownej odpłatnej umowy z Zamawiającym.

Pytanie nr 4:

Proszę o informację dotyczącą przetargu Remontu magazynu soli w Babimoście, czy można złożyć ofertę w formie papierowej, gdyż nie posiadam konta ePuap.

Odpowiedź do pytania nr 4:

Zgodnie z pkt 10 SIWZ- *Opis sposobu przygotowania ofert*, ofertę można złożyć pod rygorem nieważności w formie pisemnej za pośrednictwem operatora pocztowego, osobiście, przez posłańca. Zamawiający dopuszcza możliwość złożenia elektronicznie oferty opatrzonej kwalifikowanym podpisem elektronicznym za pośrednictwem dedykowanego formularza dostępnego na ePUAP oraz udostępnionego przez miniPortal (formularz do komunikacji).

Podpisano:

Dyrektor - Paweł Tonder

DYREKTOR*Paweł Tonder*